



AR Books
librARy

PROBIERE ES!

DIE WELTMEISTER DES SCHACHS

AUGMENTED REALITY BUCH

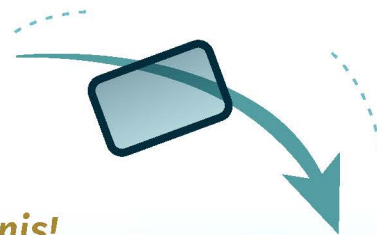
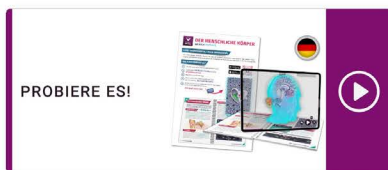
LIEBE INTERESSENTIN, LIEBER INTERESSENT,

mit Hilfe dieser Testseite kannst du das AR Erlebnis kostenlos ausprobieren. Wir haben eines unserer 16 Themen als Beispiel gebracht, so kannst du herausfinden, was dich in dem Buch erwartet.

- 1 Drucke diese Seite in Farbe oder schwarz-weiß.
- 2 Laden Sie unsere **AR Books LibrARy** App herunter. Verwenden Sie den QR-Code oder besuchen Sie arbookslibrary.de/app.
- 3 Drücken Sie nach dem Starten der Anwendung die Plus-Schaltfläche, um die Testpublikation über den Textcode oder den QR-Code hinzuzufügen.
- 4 Klicken Sie auf "Probiere es!" Veröffentlichung, und richten Sie dann die Kamera Ihres Mobilgeräts auf das hier gezeigte Bild.



Textcode:
PROBIERE



Genießen Sie das WOW-Erlebnis!

Der sechste Weltmeister

Nach dem Ende des Zweiten Weltkriegs sehnte sich nach einer Königswahl. Aljechin, der seinen Titel 1937 wegen seiner politischen Vergangenheit und seinen Zeitungsartikel für Viele nicht salonfähig. Eine Gruppe forderte sogar seinen Ausschluss von Turnieren und seines Weltmeistertitels. Die sowjetischen Schachspieler nicht auf diese Weise an die Weltspitze gelangen, und der stärkste sowjetische Spieler, der seit vier Jahren Schachkünstler im Exil heraus. Leider fand das Zweite eifrig vorbereitende Aljechin starb unerwartet am 24. der Entscheidung des Internationalen Schachverbandes besten sechs Spieler der Welt in einem Rundenturnier den Weltmeistertitel. Das Turnier fand schließlich in fünf Großmeister nahmen daran teil: Botwinnik, Euwe und Keres, nachdem der amerikanische Fine zurücktrat von Michail Botwinnik der Papierform entsprechend gewonnen, der damit auch offiziell den Thron der Schachwelt übernahm.

Wusstest du schon?

Botwinnik gilt nicht zufällig als Lehrmeister von Gennadi Kasparow. Auch die beiden Weltmeister Karpow und Kasparow wurden in seiner 1963 gegründeten Schachschule geschult.

